

自由例文タイピングチェッカー

http://www1.vecceed.ne.jp/~bemu/t31/free_prac30.html

木村 清

actbemu@gmail.com

2021年9月

開発の背景

- 実際の日本語入力全体の生産性を上げたい！
- 速いタイピングが寄与するのは、ローマ字の読みの入力の部分だけ。
- 実際の日本語入力では、この他、漢字変換と候補選択、さまざまなミスの修正が入ってくる。
- その人独自の入力の戦略、たとえば、()括弧のペアを先に入力してから中身を入力するなどは、従来のタイピング練習ソフトでは応用できない。
- 実践の場面に近い環境での文字入力速度などを評価して、改善につなげたい。

ねらいと特徴

- Webアプリで、即利用可能
- 各自が普段使っている日本語入力環境(日本語IMEや変換辞書)がそのまま使える
- 各自にマッチした例文が使える
- 入力途中の内容(ローマ字綴りや、編集作業)は、各自に任せ、例文と同一の文を入力し終わるまでの、時間や打鍵コストを評価
- PAR(規定打数)を示すことで、無駄なキー入力(打鍵)を意識化し、改善に繋げやすくする

画面構成

実環境タイピングチェッカー（自由例文ワークアウト）

例文貼り付けボックス

88文字

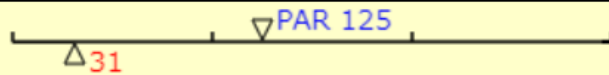
貴社ますますご盛栄のこととお喜び申し上げます。
平素は格別のご愛顧を賜り、厚くお礼申し上げます。
さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

[クリア]

[開始]

3R

PAR
打鍵数



[やり直し](#)

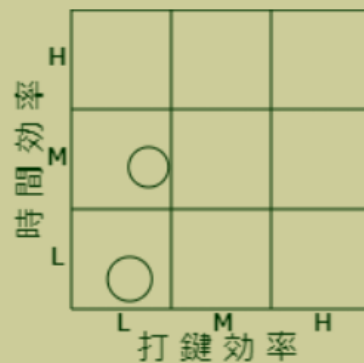
さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

さて、弊社ではこのたび、

計測中

[やり直し]でラウンド再開

STチャート



スコア

ラウンド	打鍵数	PAR	差
1R	61	76	-15
2R	67	88	-21
3R			
計			

画面構成2

実環境タイピングチェッカー（自由例文ワークアウト）

例文貼り付けボックス 88文字

①
貴社ますますご盛栄のこととお喜び申し上げます。
平素は格別のご愛顧を賜り、厚くお礼申し上げます。
さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

[クリア]

[開始]

3R

PAR
打鍵数

△31

▽PAR 125

②

やり直し

さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

さて、弊社ではこのたび、

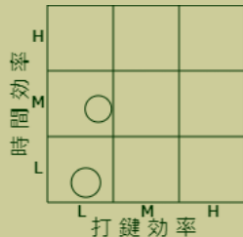
③

計測中

[やり直し]でラウンド再開

④

STチャート



スコア

ラウンド	打鍵数	PAR	差
1R	61	76	-15
2R	67	88	-21
3R			
計			

Copyright 2020, K. Kimura

- ①例文貼り付けボックス
- ②PARメーター
- ③入力エリア
- ④結果表示エリア

ブラウザはGoogle Chrome推奨
ブラウザのズーム機能で、拡大・縮小可能

使い方

1. 例文をコピー
2. 例文貼り付けボックスを[クリア]
3. コピーした例文を貼り付け
4. [開始]
5. 例文に従って入力
6. ラウンド毎に一時停止、結果表示
7. [Enter]キーで次のラウンド(5. に戻る)
8. 全ラウンド終了、結果確認

例文の貼り付け(コピー&ペースト)

外部サイト

- ・ニュース
- ・名言集
- ・ビジネス例文

コピー&ペースト

自家製例文ストック

- ・Word、Excel、メモ帳 etc.

実環境タイピングチェッカー (自由例文ワークアウト)

例文貼り付けボックス 88文字

貴社ますますご盛栄のこととお喜び申し上げます。
平素は格別のご愛顧を賜り、厚くお礼申し上げます。
さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

[クリア] [開始]

3R PAR 打鍵数 Δ31 PAR 125 やり直し

さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり開催することになりました。

さて、弊社ではこのたび、

計測中 [やり直し]でラウンド再開

STチャート

スコア

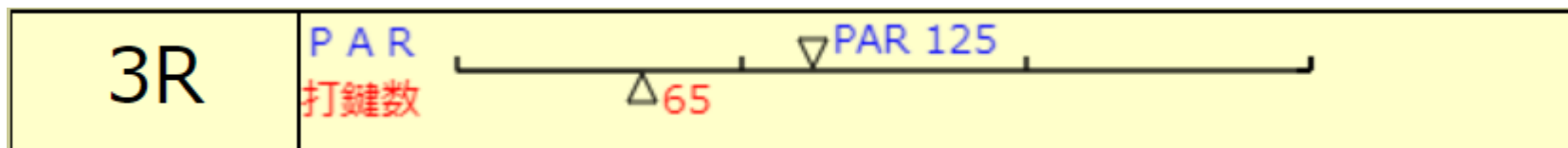
ラウンド	打鍵数	P	A	R	差
1R	61	76	-15		
2R	67	88	-21		
3R					
計					

Copyright 2020, K. Kimura

自由例文タイピングチェッカー

PAR(規定打数)

- ラウンドごとに、例文に基づいて規定打数を計算
 - ローマ字のアルファベット打鍵
 - 変換操作、候補選択のキー操作
 - ミスタッチ、誤変換修正のキー操作以上を元に規定打数(PAR)を計算
- 入力中はPARメーターを表示



- PARを超えないことを目指す

入力エリア

- 入力エリアは通常のテキストボックス
 - 普段の日本語入力環境で入力可能
 - 通常の編集操作可能
 - キーボード、マウス使用
 - 確定後文字列の修正、再変換

さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、下記のとおり

さて、弊社ではこのたび、恒例の製品展示会を、

1 恒例の

結果の表示

数値指標

STチャート

スコアボード

■■ 全ラウンド終了 ■■

PAR 215 181打 ⇒ -34(84%)

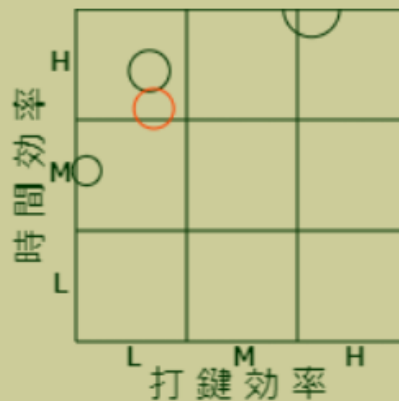
181打で67字 ⇒ 3.7[字/10打]

35秒で67字 ⇒ 1150[字/10分]

[開始]クリックして再開

[Enter]キーで初期画面

STチャート



スコア

ラウンド	打鍵数	P A R	差
1R	60	72	-12
2R	84	90	-6
3R	37	53	-16
計	181	215	-34

数値指標

表示例

■■ 全ラウンド終了 ■■
PAR 215 181打 ⇒ -34(84%)
181打で67字 ⇒ 3.7[字/10打]
35秒で67字 ⇒ 1150[字/10分]
[開始]クリックして再開
[Enter]キーで初期画面

スコアボードで一覧表示

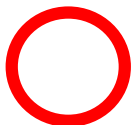
打鍵効率

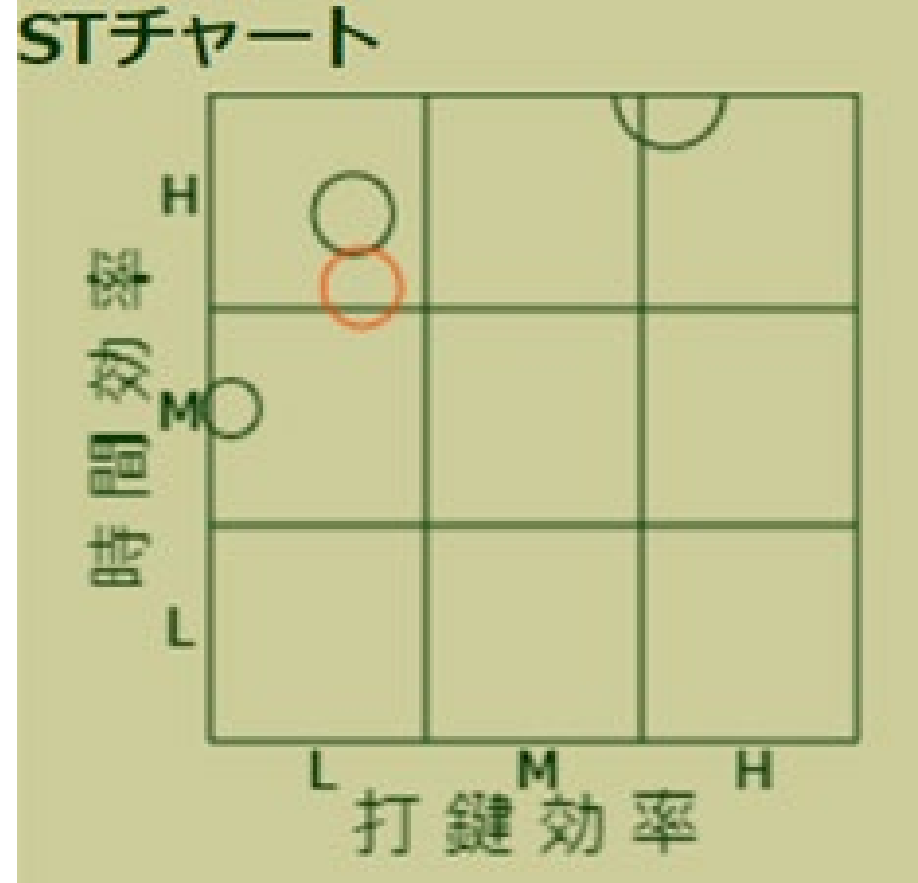
時間効率

STチャートで視覚化

- 打鍵効率: 打鍵数ベースの入力効率 → 10打鍵あたりの入力文字数に換算
- 時間効率: 所要時間ベースの入力効率 → 10分間あたりの入力文字数に換算

STチャート

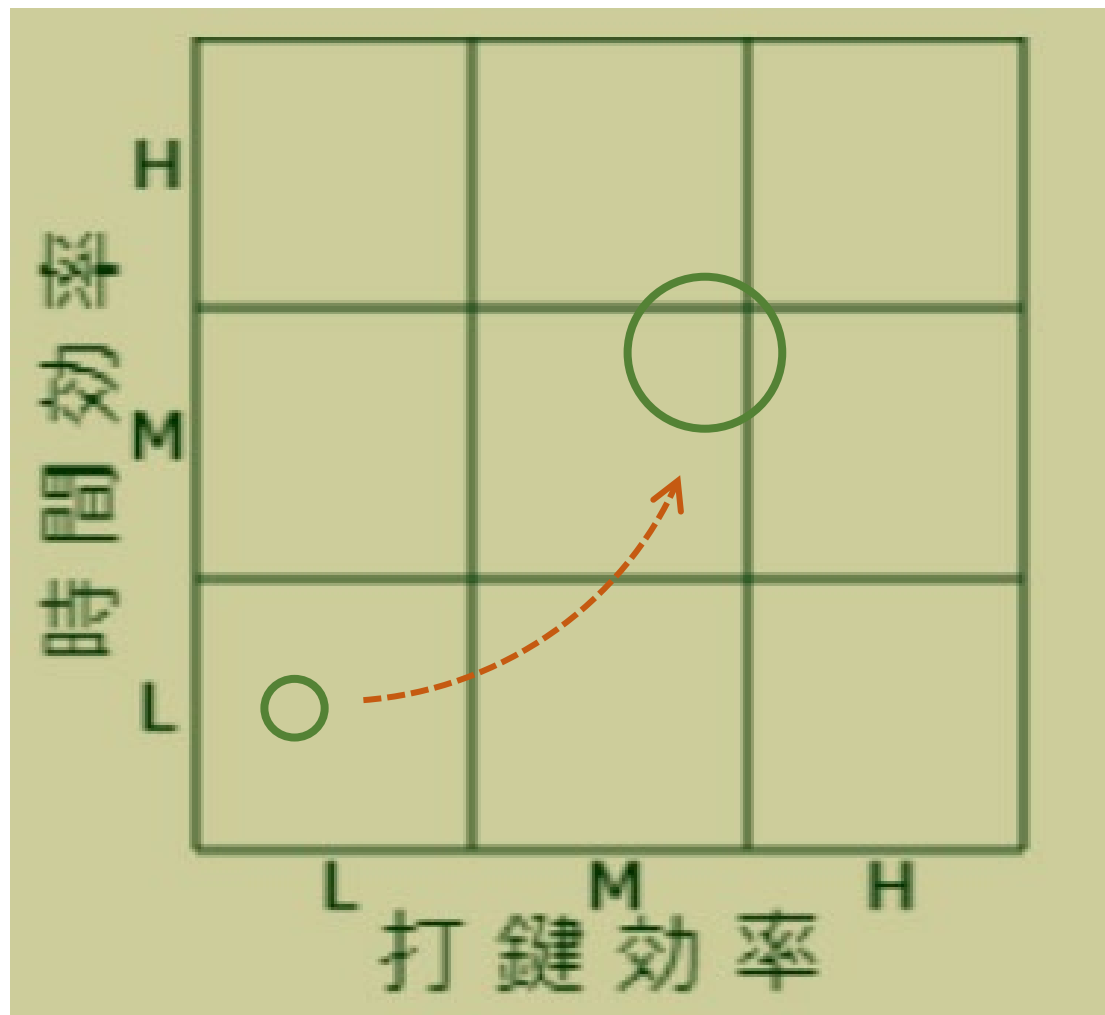
- 2つの数値指標(打鍵効率、時間効率)のレベル(L、M、H)を視覚化
- 円の大きさは、PARに対する余裕度に対応
- 全ラウンドの総合評価は  で表示



時間効率レベルの参考情報

時間効率 レベル	日本語ワープロ検定	パソコンスピード認 定試験
H (High)		初段(1500[字/10分])
M (Middle)	準1級～初段 (600～800[字/10分])	2級～1級 (700～1000[字/10分])
L (Low)	4級～2級 (200～500[字/10分])	5級～3級 (100～500[字/10分])

上達のプロセス



打鍵効率を上げることを優先して練習
→時間効率は自然に向上